

Pflichtteil 6 (ABG BW)

Aufgabe 1

Bilden Sie die erste Ableitung der Funktion f mit $f(x) = \frac{1}{6} \cdot (1 + \sin^2(x))^3$.

Aufgabe 2

Geben Sie eine Stammfunktion der Funktion f mit $f(x) = \frac{1}{2x-1} + 4 \cdot \cos(2x-1)$ an.

Aufgabe 3

Lösen Sie die Gleichung: $e^{1-2x} + e^{-x} = \frac{2}{e}$.

Aufgabe 4

Gegeben ist die Funktion f mit $f(x) = \frac{1}{x} + 2x$. Ihr Schaubild sei K .

In welchen Punkten hat K Tangenten, die orthogonal zur Geraden $y = \frac{1}{2}x - 3$ verlaufen?

Geben Sie die Gleichung einer der Tangenten an.

Aufgabe 5

Die Bilder 1, 2 und 3 zeigen die Schaubilder der Funktion g , ihrer Ableitungsfunktion g' und einer Stammfunktion G von g .

Ordnen Sie g , g' und G dem passenden Bild zu und begründen Sie Ihre Entscheidung.

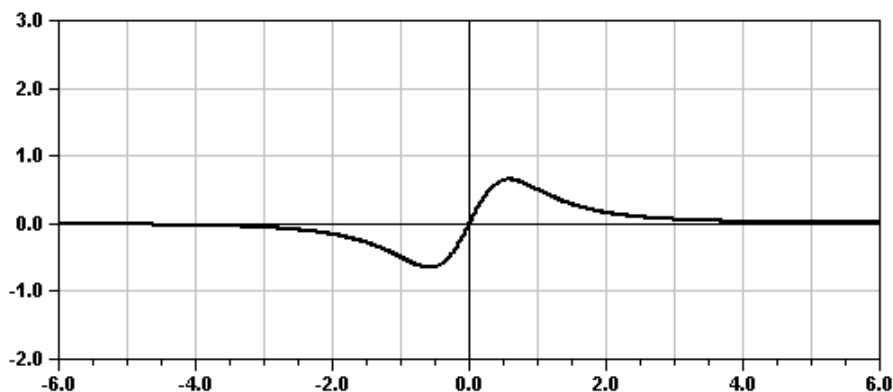


Bild 1

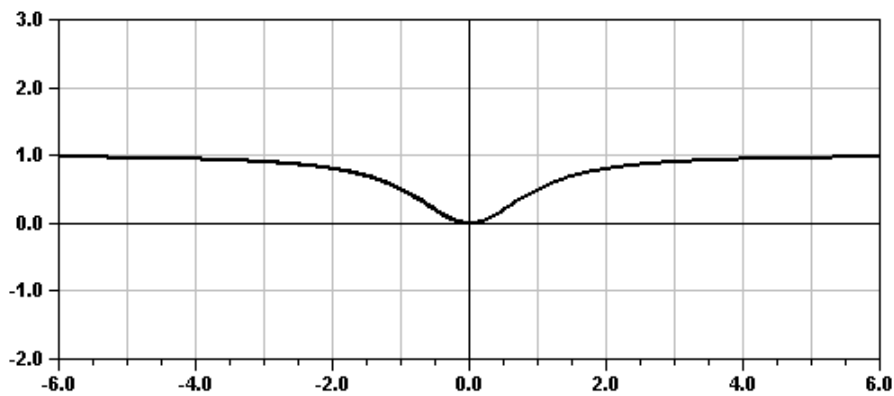


Bild 2

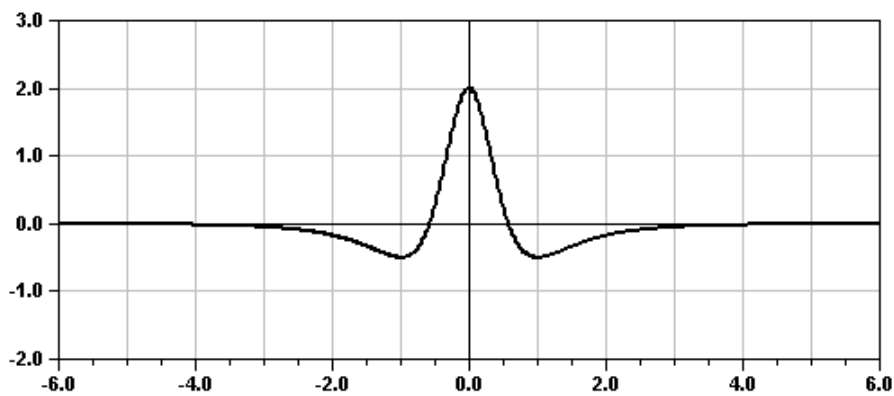


Bild 3

Aufgabe 6

Die Punkte A $(1 \mid 2 \mid 3)$ und B $(5 \mid -2 \mid 1)$ liegen spiegelbildlich bezüglich einer Ebene E.

Stellen Sie eine Koordinatengleichung von E auf.

Aufgabe 7

Eine Schachtel enthält vier gelbe und einen roten Chip.

Für ein Spiel gelten folgende Regeln: Es wird jeweils einen Chip herausgezogen.

Die roten Chips werden zurückgelegt, die gelben nicht.

Nach einem Einsatz von 1€ darf der Spieler zweimal Ziehen.

Der Spieler erhält:

- 5€ für zwei gezogenen roten Chips;
- 2€ für ein gezogener roten Chips.

Ist das Spiel fair?

Lösung:

Aufgabe 1

Gegeben ist die Funktion f mit $f(x) = \frac{1}{6} \cdot (1 + \sin^2(x))^3$.

Gesucht ist die Ableitungsfunktion von f .

Regeln:

$$f(x) = x^n \rightarrow f'(x) = n \cdot x^{n-1}$$

$$f(x) = \sin(x) \rightarrow f'(x) = \cos(x)$$

$$f(x) = u(v(x)) \rightarrow f'(x) = u'(v(x)) \cdot v'(x)$$

Ableitung:

$$f'(x) = \frac{1}{6} \cdot 3 \cdot (1 + \sin(x))^2 \cdot 2 \cdot \sin(x) \cdot \cos(x) = \sin(x) \cdot \cos(x) \cdot (1 + \sin(x))^2.$$

$$\underline{f'(x) = \sin(x) \cdot \cos(x) \cdot (1 + \sin(x))^2.}$$

Aufgabe 2

Gegeben ist die Funktion f mit $f(x) = \frac{1}{2x-1} + 4 \cdot \cos(2x-1)$.

Regeln:

$$f(x) = \frac{1}{ax+b} \rightarrow F(x) = \frac{1}{a} \ln|ax+b| + C$$

$$f(x) = \cos(ax+b) \rightarrow F(x) = \frac{1}{a} \sin(ax+b) + C$$

Stammfunktion:

$$F(x) = \frac{1}{2} \cdot \ln|2x-1| + 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot \sin(2x-1) = \frac{1}{2} \cdot \ln|2x-1| + 2 \cdot \sin(2x-1).$$

$$\underline{F(x) = \frac{1}{2} \cdot \ln|2x-1| + 2 \cdot \sin(2x-1).}$$

Aufgabe 3

Die Gleichung $e^{1-2x} + e^{-x} = \frac{2}{e}$ ist eine Exponentialgleichung.

Umformung:

$$e^{1-2x} + e^{-x} = \frac{2}{e} \mid \cdot e \Leftrightarrow e^{2-2x} + e^{1-x} = 2 \Leftrightarrow e^{2(1-x)} + e^{1-x} = 2$$

$$e^{2(1-x)} + e^{1-x} - 2 = 0$$

Durch die Substitution $e^{1-x} = z$ wird die Gleichung in eine quadratische Gleichung überführt:

$$z^2 + z - 2 = 0$$

$$\begin{array}{ll} \text{Allgemeine Form: } az^2 + bz + c = 0. & z^2 + z - 2 = 0 \\ z_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} & z_{1,2} = \frac{-1 \pm \sqrt{1^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-2)}}{2 \cdot 1} = \frac{-1 \pm 3}{2} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{Normalform: } z^2 + pz + q = 0. & z^2 + z - 2 = 0 \\ z_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} & z_{1,2} = -\frac{1}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + 2} = -\frac{1}{2} \pm \frac{3}{2} \end{array}$$

$$\Rightarrow z_1 = -2 \wedge z_2 = 1.$$

Rücksubstitution:

1. $e^{1-x} = -2.$

Die Gleichung hat keine Lösung, da $e^{1-x} > 0$ für alle $x \in \mathbb{R}$ gilt

$$\Rightarrow \underline{IL_1 = \{ \}}.$$

2. $e^{1-x} = 1.$

Durch logarithmieren erreicht man: $\ln(e^{1-x}) = \ln 1 \Leftrightarrow 1-x=0 \Rightarrow x=1$

$$\Rightarrow \underline{IL_2 = \{1\}}.$$

Lösungsmenge:

$$\underline{IL = IL_1 \cup IL_2 = \{1\}}.$$

Aufgabe 4

Gegeben ist die Funktion f durch $f(x) = \frac{1}{x} + 2x$. Ihr Schaubild sei K .

Gesucht sind die Punkte auf K mit Tangenten, die orthogonal zur Geraden

$y = \frac{1}{2}x - 3$ sind. Die Gleichung einer der Tangenten ist anzugeben.

Steigung der Tangenten:

$$m_t = -\frac{1}{m_n} = -\frac{1}{\frac{1}{2}} = -2.$$

Ableitung:

$$f'(x) = -\frac{1}{x^2} + 2$$

Bestimmung der Berührungspunkte:

$$f'(x) = -2 \Leftrightarrow -\frac{1}{x^2} + 2 = -2 \Leftrightarrow -\frac{1}{x^2} = -4 \Leftrightarrow x^2 = \frac{1}{4}$$

Wurzelziehen:

1. $x_1 = \frac{1}{2}$;
2. $x_2 = -\frac{1}{2}$.

$$f\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{\frac{1}{2}} + 2 \cdot \frac{1}{2} = 2 + 1 = 3 \Rightarrow \underline{B_1\left(\frac{1}{2} \mid 3\right)}.$$

$$f\left(-\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{-\frac{1}{2}} + 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -2 - 1 = -3 \Rightarrow \underline{B_2\left(-\frac{1}{2} \mid -3\right)}.$$

Bestimmung der Tangentengleichung:

Für die Stelle $x_0 = -\frac{1}{2}$ gilt:

$$(t_1): y = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0) \Leftrightarrow y = f'\left(-\frac{1}{2}\right) \cdot \left(x + \frac{1}{2}\right) + f\left(-\frac{1}{2}\right)$$

$$\text{Es gilt: } f'\left(-\frac{1}{2}\right) = -2; \quad f\left(-\frac{1}{2}\right) = -3.$$

$$\Rightarrow y = -2 \cdot \left(x + \frac{1}{2}\right) - 3 = -2x - 2 \cdot \frac{1}{2} - 3 = -2x - 4$$

$$\Rightarrow (t_1): \underline{y = -2x - 4}.$$

Aufgabe 5

Es gilt:

g'		Nullstelle mit VZW	Extremstelle
g	Nullstelle mit VZW	Extremstelle	Wendestelle
G	Extremstelle	Wendestelle	

Zuordnung:

	Nullstellen	Extremstellen	Wendestellen	Funktion
Bild 1	0	-0,5; 0,5	-1; 0; 1	g
Bild 2	0	0	-0,5; 0,5	G
Bild 3	-0,5; 0,5	-1; 0; 1	-1,5; -0,25; 0,25; 1,5	g'

Begründung:

Das Schaubild aus Bild 3 (von g') hat an den Stellen $x_1 \approx -0,5$ und $x_2 \approx 0,5$ Nullstellen mit Vorzeichenwechsel (VZW).

Das Schaubild aus Bild 1 (von g) hat an diesen Stellen Extrempunkte.

Das Schaubild aus Bild 2 (von G) hat an denselben Stellen Wendepunkte.

Das Schaubild aus Bild 3 (von g') hat an den Stellen $x_3 = -1$, $x_4 = 0$ und $x_5 = 1$ Extremstellen.

Das Schaubild aus Bild 1 (von g) hat an denselben Stellen Wendepunkte.

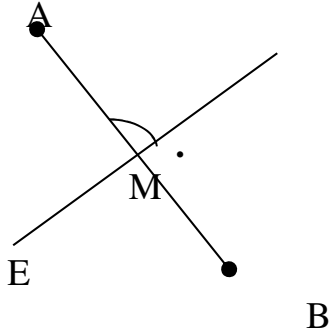
Das Schaubild aus Bild 1 (von $g = G'$) hat an den Stellen $x_4 = 0$ eine Nullstelle mit VZW von $-$ nach $+$.

Das Schaubild aus Bild 2 (von G) hat an derselben Stelle einen Tiefpunkt.

Aufgabe 6

Die Punkte A (1 | 2 | 3) und B (5 | -2 | 1) liegen spiegelbildlich bezüglich einer Ebene E.

Gesucht ist eine Koordinatengleichung von E.



Die Ebene E enthält den Punkt M und \overrightarrow{AB} ist ein Normalenvektor für E.

Bestimmung des Mittelpunktes M der Strecke AB:

$$M\left(\frac{1+5}{2} \mid \frac{2-2}{2} \mid \frac{3+1}{2}\right) \Leftrightarrow M(3 \mid 0 \mid 2).$$

Bestimmung des Vektors \overrightarrow{AB} :

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Bestimmung einer Koordinatengleichung der Ebene E:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow 4x_1 - 4x_2 - 2x_3 = d$$

$$4 \cdot 3 - 4 \cdot 0 - 2 \cdot 2 = d \quad (\text{Punkt M eingesetzt})$$

$$\Rightarrow d = 8$$

$$\Rightarrow E: 4x_1 - 4x_2 - 2x_3 = 8 \quad (\text{geteilt durch 2})$$

$$\Rightarrow E: \underline{2x_1 - 2x_2 - x_3 = 4}.$$

Aufgabe 7

Eine Schachtel enthält vier gelben und einen roten Chip.

Es wird zweimal gezogen. Die roten Chips werden zurückgelegt.

Ereignis A: „Beide gezogenen Chips sind rot“.

Da der rote Chip zurückgelegt wird, ist die Wahrscheinlichkeit für die beiden gezogenen Chips $\frac{1}{5}$.

$$\text{Es gilt, also: } P(A) = \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{1}{25}.$$

Ereignis B: „Ein gezogener Chips ist rot“.

Es wird entweder einen roten und dann einen gelben Chip, oder einen gelben und dann einen roten Chip gezogen.

Es gilt, also:

$$P(B) = \frac{1}{5} \cdot \frac{4}{5} + \frac{4}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{4}{25} + \frac{4}{25} = \frac{8}{25}.$$

Ereignis C: „Kein gezogener Chip ist rot“.

Da die Gelben Chips nicht zurückgelegt werden, gilt:

$$P(C) = \frac{4}{5} \cdot \frac{3}{4} = \frac{3}{5}.$$

Die Zufallsvariable X steht für den Auszahlungsbetrag des Spielers.

Der Erwartungswert der Zufallsvariable X ist:

$$E(X) = 5 \cdot \frac{1}{25} + 2 \cdot \frac{9}{25} + 0 \cdot \frac{3}{5} = \frac{5}{25} + \frac{18}{25} = \frac{23}{25} < 1.$$

Da der Auszahlungsbetrag kleiner als der Einsatz ist, ist das Spiel nicht fair.